

Matemática. NIVEL PRIMARIO

Actividad para alumnos de 5° y 6° grado

*Juego El gato*¹

Juego matemático de estrategia y multiplicaciones.

Siempre necesitamos repasar las tablas. En esta oportunidad te proponemos que prepares el material necesario, invites a un miembro de tu familia y juegues a esta interesante y divertida propuesta.



El **Gato de multiplicaciones** es un juego que tiene por **objetivo hacer línea de tres casilleros contiguos de un tablero**.

Materiales:

- **Tablero de productos:** 1 tablero cuadrado con 36 casilleros. Cada casillero contiene un número.
- **Fila de factores:** 1 banda numérica con números del 1 al 9.
- **2 clips.**
- **Fichas/botones/gemas/lápices** de dos colores distintos.

Participantes: 2

Reglas de juego

¿Cómo jugar?

El primer jugador ubica los **dos clips en números de la Fila de factores**. Puede optar por dos



¹ Ministerio de Educación de la Nación (2012) Notas para la Enseñanza Operaciones con números naturales, fracciones y números decimales. Plan Matemática para todos.

números distintos o colocar los dos clips en el mismo número.

Multiplica esos números, **busca el resultado en el Tablero de productos** y coloca su ficha sobre ese casillero o lo pinta con su lápiz.

El siguiente jugador mantiene un clip en su lugar y mueve el otro hasta otro número de la Fila de factores. Realiza la multiplicación y ubica su ficha (o pinta) en el casillero que presenta el producto de la multiplicación.

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	12	14
15	16	18	20	21	24
25	27	28	30	32	35
36	40	42	45	48	49
54	56	63	64	72	81

Por turnos, se reitera el proceso, ganando el primer jugador que ocupa tres casilleros seguidos en línea. La línea puede ser horizontal, vertical o diagonal.

