

## Matemática

### Actividad para alumnos de 1° grado - Primaria

#### Juego: Cartas que dan diez<sup>1</sup>

Invita a un miembro de tu familia que te acompañe a jugar.

Recuerda registrar los procedimientos en tu cuaderno.

Es importante que lean las reglas de juego, expliquen lo que comprendieron y manos a la obra ¡¡¡a jugar y aprender!!!

**Organización** pueden jugar en forma individual o en pareja.

**Materiales:** un mazo de cartas con los números del 1 al 9.



#### Reglas del juego:

- Se reparten 3 cartas a cada pareja y se colocan, al iniciar el juego, 4 cartas más, boca arriba, sobre la mesa.
- Por turnos, cada pareja debe analizar si puede formar 10 con una carta de las que tiene en su mano y una de las de la mesa. Si nota que una de sus cartas suma 10 con una de las de la mesa, se lleva ambas cartas. En cambio, si no suma 10 con ninguna, deja una carta en la mesa para poder ser utilizada en futuras rondas y pasa el turno a la otra pareja.
- Si alguna de las parejas tira una carta y no advierte que suma 10 con alguna de las de la mesa, la otra pareja puede “soplar” esas cartas y llevarlas a su pozo.
- Al finalizar el mazo, gana la pareja que tiene más cartas en su pozo.

#### Después del juego:

Juanita tiene 

7
---

 y en el centro de la mesa hay cartas con los siguientes números:

3
---

6
---

4
---

Elige la carta con la que puede formar 10. Explica cómo lo pensaste.

---

<sup>1</sup> Ministerio de Gobierno y Educación de Neuquén (2015) El juego como recurso para hacer Matemática.