

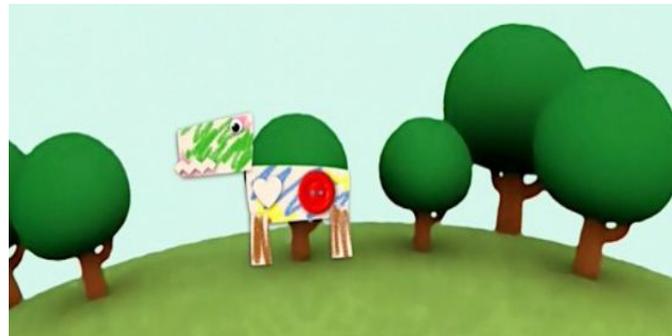
## Dibujemos animales geométricos con Codeable Crafts

### ESPACIO CURRICULAR

Tecnología en articulación con:

**Educación Artística: Plástica**

**Educación Primaria- 3° grado | Primer Ciclo**



## Te Proponemos

En esta oportunidad, te proponemos que dibujes de una manera diferente. Tu trabajo cobrará vida a través de rombos, triángulos, cuadrados y otras tantas figuras geométricas conocidas que te permitirán crear historias sorprendentes, en esta ocasión, con animales.

Para ello tendrás la opción de trabajar en tu cuaderno usando lápices, marcadores, etc. o también puedes bajar una app para usar y dibujar con el celu o tablet. ¡Empecemos, va a ser divertido!

## Con esta actividad lograrás

1. Desarrollar la creatividad, la imaginación y la expresión en el planteo y formulación de una producción artística visual.

2. Potenciar el aprendizaje del pensamiento computacional y de la programación a partir del arte y del juego.
3. Integrar recursos digitales variados en el desarrollo de actividades creativas.

## Actividad con internet



Busca algún miembro de tu familia para que te ayude. Para introducirnos en la propuesta de hoy, te invitamos a repasar brevemente las distintas figuras geométricas que conoces, pero tranquilo/a va a ser de una manera muy divertida y distinta. A continuación, mira por YouTube el video del Canal Pakapaka titulado:

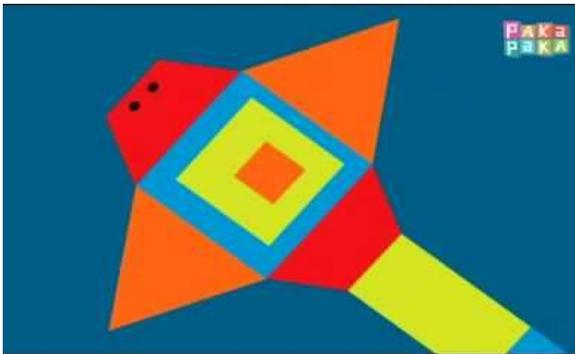
**“Por más aventuras: Rompecabezas chino”.**



[https://www.youtube.com/watch?v=Vi\\_1ChiNUdM](https://www.youtube.com/watch?v=Vi_1ChiNUdM)

Luego de ver el video introductorio, es momento de comenzar a inspirarnos para realizar la propuesta de hoy: **“Dibujar animales geométricos”**.

Como seguramente ya estás imaginando posibles maneras de hacerlo, te sugerimos que busques los videos titulados **“Figúrate: Animales, Mariposas”** y **“Figúrate: Caballitos de mar y mantarrayas”**. Ambos son producciones del Canal Pakapaka y se encuentran disponibles en YouTube y te ayudarán en tu producción artística.



<https://www.youtube.com/watch?v=Qj0paVgVKc8>

<http://youtube.com/watch?v=WCeWUtjAzFg>

## Actividad con y sin internet



### ¡Llegó el momento!

Ahora sí, llegó el momento de crear, imaginar, dibujar y pintar. Ya vimos algunos animales geométricos realizados de diferentes maneras, con distintos estilos; y a vos, ¿se te ocurren otros animales que puedas dibujar de este modo? ¿Cuáles? En caso de que no estés inspirado/a, también puedes crear un nuevo animal.

#### **Opción 1 - Trabajando en tu cuaderno:**

Puedes trabajar en tu carpeta de plástico utilizando lápices, felpas, papeles y cualquier otro elemento que tengas a mano y te guste para crear este collage tan divertido, y sobre todo, colorido.

#### **Opción 2 - Trabajando en tu celu:**

Otra opción es realizar tu maravillosa creación a través de algún programa. Nosotros/as te sugerimos “**Codeable Crafts**” ya que es una sencilla herramienta de dibujo y que además te ofrece una introducción a la programación. Podés dibujar plantillas de animales, seleccionar algunas ya existentes, nombrarlas y animarlas usando un conjunto de bloques. Incluso a través del micrófono del dispositivo tecnológico que uses puedes grabar tu voz para darle aún más vida a tu animal.

Empieza a jugar descargando (desde Google Play) esta app (**Codeable Crafts**) gratuitamente en tu tablet o celu



Una vez descargada sigue estos pasos para empezar a conocerla:

**Paso 1** - Comienza creando tu proyecto, eligiendo entre “Mi Libro de Dibujos” o “Mi Libro de Cuentos” para empezar a crear.



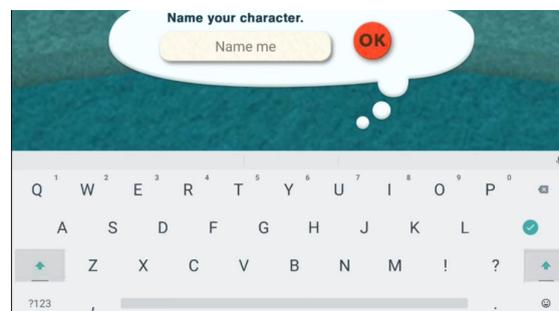
**Paso 2- Elige tu personaje favorito**, puedes elegir entre varios animales como peces, perros, aves, etc.



**Paso 3** - Con ayuda de los crayones y stickers que aparecen en pantalla, pinta y personaliza tu dibujo del color que quieras

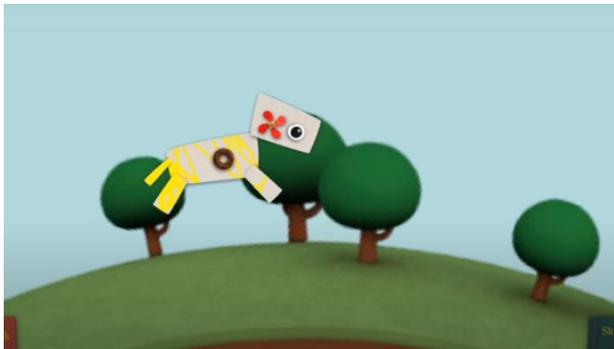


**Paso 4** - Dale un nombre a tu personaje, escribiendo en pantalla el nombre que desees



**Paso 5** - Finalmente dale movimiento a las imágenes eligiendo la velocidad con que aparecerán deslizando el botón que aparece en la parte inferior izquierda de la pantalla.





La aplicación también te permite **“programar”** haciendo que tus dibujos tengan diferentes movimientos, sonidos y hasta envíen mensajes al presionar algún botón.

## Recapitulando



Los dibujos geométricos pueden emplearse con distintos fines. Los/as niños/as pueden aprender a reconocer las diversas figuras de la geometría e incluso a colorear a través de los dibujos geométricos, podemos decir que es de suma importancia porque permite desarrollar y plasmar muchas ideas, diseños y sentimientos y qué mejor manera que hacerlo a través del desarrollo del pensamiento computacional y la programación.