

DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN PRIMARIA
ÁREA MATEMÁTICA – 1° CICLO – EDUCACIÓN PRIMARIA

PROPUESTA DE ACTIVIDADES PARA 1° GRADO

Título: “Sumar puede ser muy fácil”

En esta propuesta se trabajará con estrategias de cálculo mental oral y escrito y cálculo aproximado.

Es propósito de esta secuencia iniciar a los chicos en la construcción y uso de estrategias de cálculo de sumas y restas de acuerdo con la situación y con los números involucrados. Esto les permitirá utilizar un repertorio de cálculos conocidos para resolver otros.

Contenidos:

- Cálculo mental: repertorios de sumas
- Cálculos memorizados (sumas de iguales, complementos a 10) para resolver otros.
- Explorar relaciones numéricas y reglas de cálculo de sumas y restas y argumentar sobre su validez;

Materiales necesarios

- ✓ Un mazo de cartas (sacamos las cartas sota, caballo y rey).
- ✓ Cartulina o afiche, felpa para armar un cartel.
- ✓ Lápiz, goma y un cuaderno en donde registrar.



Actividad N°1: Escoba del diez (para jugar en familia)

Materiales:

Un mazo de cartas (sacamos las cartas sota, caballo y rey).

¿Cómo jugamos? Reglas de juego

Se trata de una versión sencilla de la tradicional Escoba del quince.

- Se juega de a dos o a cuatro personas. Se reparten 3 cartas a cada participante en cada mano.
- Al iniciar el juego se coloca, en el centro de la mesa, un pozo de cuatro cartas boca arriba a la vista de todos.
- En cada turno deberán “comprar” cartas con la condición que la carta del participante, junto con las cartas compradas, sumen diez. Su carta y las compradas pasan a constituir su pozo individual.
- El jugador, que no puede comprar en su turno, tira una de sus cartas que pasa a formar parte del pozo de la mesa.
- Gana quien ha obtenido más cartas al finalizar el juego.
- Se juegan varias vueltas, tienen que registrar en sus cuadernos las cartas que suman diez. Los niños tratan de descubrir estrategias para ganar la mayor cantidad de veces.



Actividad N°2: ¡ A completar!

Juan tiene algunas cartas pero no sabe con cuáles agruparlas para formar 10, ayúdalo a completar la siguiente tabla. Dibuja la carta que falta para llegar a 10

TENGO	COMPRO	ESCOBOA
		10
		
		
		
		



Actividad N°3 : ¡ Sumas que dan 10!

Se perdieron algunos números, ayúdanos a encontrar los números que faltan y luego, con la ayuda de un familiar hacemos un cartel con las sumas que dan 10

SUMAS QUE DAN 10	
$5 + 5$	10
$4 + \text{--}$	10
$\text{--} + 4$	10
$\text{--} + 7$	10
$7 + \text{--}$	10
$8 + \text{--}$	10
$\text{--} + 8$	10
$\text{--} + 9$	10
$9 + \text{--}$	10



Actividad N°4

Usa estas sumas que te ayudan a resolver otros cálculos

Completa el cuadro y luego enuncia qué cálculos te sirvieron para resolverlos.

$3+7=10$
 $4+6=10$
 $5+5=10$
 $2+8=10$

Cálculo	Resultado	Cálculos que sirven
6+5		
4+7		
7+6		
6+8		
10-5		
8+3		
4+8		

BIBLIOGRAFÍA

- Broitman, C. (1999): ***La Enseñanza de las Operaciones en el Primer Ciclo.*** Bs. As. Novedades Educativas.
- Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología de la Nación. (2006) ***Aportes para el seguimiento del aprendizaje en procesos de enseñanza - 1a ed.*** - Buenos Aires.