

## Propuestas para Nivel Inicial

**Título:** “Juegos con tableros y fichas: Liebre y tortuga”

**Recorrido de experiencia:** Juegos y Matemática

**Nivel inicial** salas de 4 y 5 años.

**Año:** 2020



### Ahora dados y tableros...

Aprovechando que las familias disponen de dados, los invitamos a construir (juntos a los niños) una serie de tableros que nos permitirán ampliar su repertorio de juegos.

### CONTENIDOS:

Sistema de numeración:

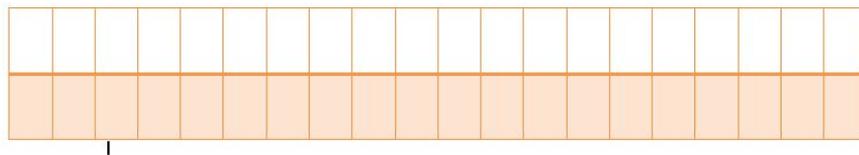
- Los números para comparar relaciones de equivalencia (tantos como).
- Los números para ordenar: designar posición (primero, segundo, etc.)
- Recitado de la sucesión ordenada de números.



### La carrera de la tortuga y la liebre:

Materiales que necesitamos:

- ✓ Un dado común.
- ✓ Tapitas para cubrir los casilleros (dos colores distintos). Por ejemplo, rojo para la liebre, azul para tortuga.
- ✓ Un tablero con 20 casilleros.



¿Cómo se juega?

- ✓ Se necesitan dos jugadores.
- ✓ Cada jugador tira el dado. El que obtiene el mayor puntaje se coloca en el tablero y comienza el juego.
- ✓ Por turno, cada jugador tira el dado y coloca en los casilleros de su pista tantas fichas como indica el puntaje obtenido en el dado.
- ✓ Gana el jugador que llena toda la pista de la carrera.

### Orientaciones para el docente

Todo juego reglado se basa principalmente en las reglas, por ello las familias pueden realizar junto a los niños un registro de las mismas, para acudir a ellas si es necesario.

Una forma de darle mayor protagonismo a los niños durante el juego es realizando el tablero en cartones, afiches o incluso en el mismo suelo o piso (marcándolo con felpas o tizas) en tamaño real. De esta manera los niños se convierten en fichas, pudiendo dramatizar el juego usando una vincha con orejas de conejo o caparazón de cartón.